

J'expose sur internet
via un site perso

Les solutions clé en main

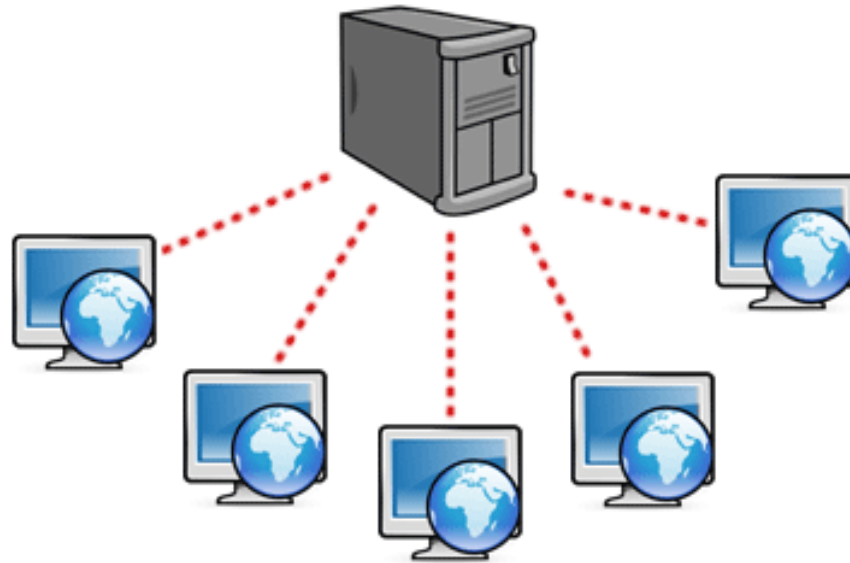
- Albums en ligne (Flickr, Picasa)
 - Simple & rapide
 - Gestion du partage
- Blogs (Blogspot)
 - Simple
 - Personnalisation
- Sites spécialisés (Book.fr)
 - Simple
 - Personnalisation
 - Annuaire Modèle/Photographe

Alors pourquoi un site perso ?

- No limit à la créativité
 - Présentation
 - Organisation
- A l'image du photographe
- Personnalisation de l'adresse WEB
- Pas si complexe qu'on pourrait le penser
- Peut être entièrement gratuit
- Un petit côté ludique

Point sur les technos WEB (1/4)

- Principe client/serveur



Point sur les technos WEB (2/4)

- La base : la porte d'entrée pour se lancer

- HTML : Permet de structurer le site.

```
<html>
  <body>
    <div id="ZonePrincipale">
      <div id="PartieGauche">
        <h1> Menu </h1>
      </div>
      <div id="PartieDroite">
        <p> Texte </p>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

- CSS : Permet de formater (Définition de styles comme dans Word)

```
# PartieGauche { background-color: #FFF;}
# PartieDroite { background-color: #F00;}
```

- HTML & CSS permettent déjà d'aller très loin

Point sur les technos WEB (3/4)

- Pour aller plus loin
 - PHP :
 - S'exécute côté serveur
 - Génération de code HTML envoyé au client
 - Génération automatique de pages
 - Création d'interfaces
 - Java script :
 - S'exécute côté client
 - Modification du contenu sans recharger la page
 - Permet de dynamiser le site
- Les deux sont complémentaire

Point sur les technos WEB

- Autres technos
 - AJAX :
 - Encapsulation de Javascript.
 - Est censé être plus propre et plus sécurisé que Javascript.
 - Flash :
 - Technologie orientée animation.
 - Pas supporté par les Smartphone.
 - HTML 5/CSS 3
 - Evolution respective des normes HTML et CSS.
 - Pas encore finalisé mais déjà pris en charge par les derniers navigateur.

CMS : Une solution alternative

- Système de gestion de contenu
- Création par module
- Ne nécessite pas ou peu de notions de programmation
- Grand choix de présentation
- Exemple : Drupal, Wix, Spip, Joomla, etc...
- Difficile de modifier le code

Je développe sur mon poste

- Pour développer
 - Le bloc note suffit
 - Dreamweaver (ou équivalent) : un plus appréciable
 - Aperçu live
 - Contrôle du code
 - Gestion des caractères spéciaux
 - Mode création pour dessiner l'interface et générer le code
 - Lightroom & Photoshop
 - Création de galeries photos pour le web
- Pour tester mon site
 - EasyPHP ou Wamp (Gratuit) :
 - Serveur APACHE (le plus répandu)
 - Serveur PHP
 - Serveur MySQL



Je met mon site en ligne

- Espace d'hébergement
 - Page perso gratuite (espace limité env. 2Go)
 - Hébergeur payant (env. 30€/an pour 25Go + nom de domaine)
- Nom de domaine
 - Nom page perso gratuit (type : <http://monsite.free.fr>)
 - Nom de domaine personnalisé <http://www.monsite.fr> + possibilité de créer des adresses mails du genre webmaster@monsite.fr (env. 7€/an par nom de domaine)
- Transfert FTP
 - Outil gratuit FileZilla (adresse ftp du type : [monsite@pageperso.free.fr](ftp://monsite@pageperso.free.fr))

Comment éviter le piratage

- Je ne mets pas mes photos sur la toile
 - Toutes les informations arrivant sur un écran peuvent être récupérées.
- Par défaut, tout est libre de droit
 - Penser au copyright
- Je signe les photos en filigrane
 - Permet de limiter l'utilisation des photos
- Je limite la résolution
 - Permet de limiter l'utilisation des photos
- Je contrôle les accès
 - On perd un peu l'intérêt d'exposer sur internet

Quelques adresses

- Forum de programmation
 - <http://www.siteduzero.com>
 - <http://www.alsacreations.com> (Tutoriels)
- Diaporama photos
 - Lightbox : <http://www.huddletogether.com/projects/lightbox2>
 - Catalogue : <http://planetozh.com/projects/lightbox-clones>
- Quelques scripts images
 - <http://www.javascript.net/somimages.php>
- Nom de domaine & hébergement :
 - <http://www.ovh.fr>
- Copyright
 - <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>

A VOUS DE JOUER